

ツクダ銀英伝 ルールの明確化 ver 2

ルールの曖昧な点について明確化を行います。網掛けはルールブックに記されている部分です

1 ■イニング終了チットについて

特に記されていない場合でも、イニング終了チットは1回目に引いたときはカップに戻し、2回目に引いた場合にイニング終了とします。

2 ■ユニットの除去について

ゲームの勝利条件上、また艦隊のモラルチェック上のユニット除去の定義を定めます。

2-1 降伏ユニットは除去と見なします。

2-2 敗走隊形のユニットが自らの行動により地図外に移動した場合、ユニットは艦隊のモラルチェック上は除去扱いとします(分艦隊の敗走が主艦隊のモラルチェックに影響するため)。

しかし勝利条件上の除去ユニットとは見なしません(本国に帰還したとみなします)。

2-3 シナリオ上の撤退、突破ルールによって地図外に出たユニットは除去とは見なしません。

3 ■分艦隊のスタックについて

3-1 異なる艦隊がスタックしているときに、防御射撃によるステップロスの損害を受けたとき、行動チットを引いた指揮官の艦隊ユニットに損害が優先されます。

3-2 敵の行動艦隊より攻撃を受けたとき、損害は防御力を使用したユニットに優先されます。

3-3 上記のユニットが既に損害を受けている時は、もう一方のユニットに損害を適用できるものとします。

3-4 異なる隊形の分艦隊同士はスタック出来ません。ただし既にスタックしているユニットが隊形変換やモラル崩壊により異なる隊形となった場合はその状態を維持できます。相手側はスタック全体に対し、隊形による最も不利な修正値を適用して攻撃することができます。向きが異なるユニットの場合はより方向修正の少ないユニットを選んで攻撃できます。

3-5 射撃を行うユニットと突撃を行うスタックは同じ目標に攻撃できません。